

# ZENITH SECRET AGENTS



## Matériel

## 10 cartes Agents



## Mise en place

Ajoutez puis mélangez les cartes supplémentaires à la pioche de cartes Agents.

## Nouveautés

5 de ces nouvelles cartes Agents ont un coût nul en Crédits. Les 5 autres ont un coût de 5 Crédits et leurs effets prennent en compte les éléments en possession de l'adversaire (*Badge Leader*, Crédits, Zénithiums...).

## Explication des nouveaux effets



Si vous avez moins de 8 Crédits, gagnez en jusqu'à en avoir 8 dans votre réserve.

Votre adversaire fait de même.



Développez immédiatement votre Technologie la plus basse en PAYANT son coût en Zenithium.



Donnez à votre adversaire 2 Influences sur une Planète de votre choix SAUF Mars.



*Précision : si la Planète est sur l'emplacement le plus proche de la zone de contrôle adverse quand vous appliquez cet effet, l'Influence excédentaire est perdue.*



Un point dans le coin en bas à gauche permet d'identifier les cartes provenant de cette extension.