

WISHLAND

Dreams from
America

RULEBOOK

WishLand

Dreams from America



Allez encore plus loin et construisez votre propre rêve américain!

Développez votre parc d'attractions pour y inclure des thèmes américains avec Wishland: Rêves d'Amérique.

Wishland: Rêves d'Amérique permet désormais de jouer jusqu'à cinq et ajoute de nouvelles cartes au jeu de base.

Cette extension comprend tous les composants nécessaires à l'ajout d'un cinquième joueur et introduit les nouvelles cartes «Rêves d'Amérique».

PLATEAU D'EXTENSION

PLATEAU D'EXTENSION

Le plateau d'extension ajoute une nouvelle ligne au Marché afin d'ajouter le paquet de cartes Rêve gris.

Il affiche aussi le tableau de référence suivant qui peut être utilisé pendant le Décompte Final des Cartes Rêve.



5 joueurs: 1er = 5 🏆, 2ème = 3 🏆, 3ème = 2 🏆, 4ème = 1 🏆

4 joueurs: 1er = 4 🏆, 2ème = 2 🏆, 3ème = 1 🏆

3 joueurs: 1er = 3 🏆, 2ème = 1 🏆

2 joueurs: 1er = 2 🏆

SYMBOLES D'EXTENSION

Nouveau Symbole de Spectacle



CARTES RÊVE

Contrairement aux autres Cartes achetés sur le Marché, les nouvelles Cartes Rêve n'ont pas de Symboles de Catégorie.

Cependant, les Cartes Rêve offrant des récompenses issues de toutes les cartes du jeu de base, c'est le paquet de cartes le plus varié de tous!



Certaines Cartes augmentent votre revenu, comme les Cartes de Restaurants. D'autres, comme les Cartes Attractions, vous offrent des Points de Victoire. D'autres encore augmentent votre Bonheur, vos Visiteurs ou vos Travailleurs, comme les cartes Acteur. Enfin, certaines cartes fournissent des Symboles de Spectacle de la même manière que les Cartes Acteur.

De plus, toutes les Cartes Rêve jouées comptent lors du Décompte Final. Le joueur ou la joueuse ayant le plus de Cartes Rêve gagne le plus de Points de Victoire.

Il existe aussi 2 Cartes Rêve qui ajoutent un Symbole de Spectacle chacune, afin d'améliorer encore plus votre score.



Comme vous le comprenez, ce paquet de cartes ajoute une grande variété, modifiant ainsi les stratégies proposées par le jeu de base.

CHANGEMENTS À LA LIMITE DE CARTES

En ajoutant Rêves d'Amérique à votre jeu, chaque Carte Violette Guichet et chaque Carte Jaune Attraction augmente la Limite de Cartes d'un joueur, pour inclure une Carte Rêve en plus de la Limite de Cartes du Jeu de Base : 1 Carte Restaurant, 1 Carte Acteur, 1 Carte Mascotte et 1 Carte Hôtel.

Changements pour une partie à 5 joueurs

Dans une partie à 5 joueurs, lorsqu'un joueur achète une Carte du Marché, ajouter immédiatement une nouvelle carte du paquet correspondant pour remplir le marché. Ceci afin de s'assurer que dans une partie à 5 joueurs, il y ait toujours 4 cartes de chaque couleur, disponibles à l'achat.

Par ailleurs, comme dans une partie de 2 à 4 joueurs, souvenez-vous de remplacer, à la fin de chaque manche, les 4 Cartes de chaque rangée du marché par de nouvelles.

Si un des paquets de Cartes du Marché est vide, mélanger ses Cartes défaussées pour créer un nouveau Paquet de Cartes et continuer la partie!



MISE EN PLACE



1 Pour utiliser les nouvelles Tuiles de Réussite et les Cartes Entrepreneur de l'extension, mélangez-les parmi les Tuiles et Cartes du Jeu de base.

2 Pendant la mise en place du Jeu de Base, placez le Plateau d'Extension au-dessus du plateau du Jeu de Base afin que les colonnes du Marché soient correctement alignées.

3 Mélangez les Cartes Rêve et placez-les sur l'emplacement du Paquet Gris (la deuxième colonne à partir de la gauche sur le Plateau d'Extension).

DESCRIPTION DES CARTES

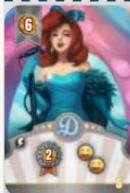
DESCRIPTION DES CARTES RÊVE



#1:

Récompense immédiate:

Gagnez 5 Points de Victoire.



#5:

Récompense immédiate:

Gagnez 2 Points de Bonheur et 2 Points de Victoire.



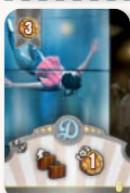
#2:

Récompense immédiate:

Gagnez 1 Visiteur.

Récompense de Revenu:

Gagnez 3 Crédits supplémentaires à chaque Phase de Revenu.



#6:

Récompense immédiate:

Gagnez 2 Visiteurs.

Récompense de Revenu:

Gagnez 1 Crédit supplémentaire à chaque Phase de Revenu.



#3:

Récompense de Fin de Partie: Cette carte compte comme un symbole unique de Spectacle.



#7:

Récompense immédiate:

Gagnez 1 Point de Victoire.



#4:

Récompense immédiate:

Gagnez 1 Travailleur.

Récompense de Revenu:

Gagnez 1 Crédit supplémentaire à chaque Phase de Revenu



#8:

Récompense de Revenu:

Gagnez 2 Crédits supplémentaires à chaque Phase de Revenu.



#9:

Récompense immédiate:

Gagnez 1 Point de Bonheur, 1 Visiteur, et 1 Travailleur.



#10:

Récompense de Fin de Partie: Si votre Compteur de Visiteurs se trouve sur la case 10, vous gagnez le double de la récompense Visiteurs, comme décrit en page 21 du livret de règles du jeu de base. Si votre compteur n'atteint pas ce palier, vous obtenez la récompense standard.



#11:

Récompense Prolongée: Gagnez 1 Point de Victoire chaque fois que vous jouez une Carte Rêve (sauf celle-ci).

Pénalité de Revenu: Gagnez 1 Crédit de moins à chaque Phase de Revenu.



#12:

Récompense de Revenu: Gagnez 1 Travailleur à chaque Phase de Revenu.

Income Penalty:

Gagnez 1 Crédit de moins à chaque Phase de Revenu.



#13:

Récompense de Revenu:

Gagnez 1 Point de Bonheur à chaque Phase de Revenu.

Si vous atteignez le palier 6 du Compteur de Bonheur grâce à cette carte, vous recevez également la Récompense du Compteur (1 Point de Victoire au début de chaque Phase de Revenu).

Pénalité de Revenu:

Gagnez 1 Crédit de moins à chaque Phase de Revenu.



#14:

Récompense de Revenu:

Gagnez 1 Visiteur à chaque Phase de Revenu.

Suite à la page suivante

DESCRIPTION DES CARTES

Si vous atteignez le palier 6 sur le Compteur de Visiteurs, vous recevez également la Récompense du Compteur (+2 Crédits au début de chaque Phase de Revenu).

Pénalité de Revenu:
Gagnez 1 Crédit de moins à chaque Phase de Revenu.

#15:

Récompense immédiate:
Gagnez 1 Carte Guichet et 1 Travailleur.

Récompense de Revenu:
Gagnez 1 Crédit supplémentaire à chaque Phase de Revenu.



#16:

Récompense de Fin de Partie:
Cette carte compte comme 1 symbole unique de Spectacle.



#17:

Récompense Prolongée:
Gagnez au choix 1 Point de Bonheur, 1 Visiteur, ou 1 Travailleur à chaque fois que vous jouez une Carte Guichet.



#18:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez des Points de Victoire en fonction du nombre de symboles uniques de Spectacles sur toutes les cartes dans votre zone de jeu, comme suit:

1 - 3 Symboles de Spectacle =

1 Point de Victoire

4 - 6 Symboles de Spectacle =

2 Points de Victoire

7 - 9 Symboles de Spectacle =

3 Points de Victoire

10+ Symboles de Spectacle =

4 Points de Victoire



#19:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez 1 Point de Victoire pour chaque paire,

dans votre zone de jeu, composée d'une Carte Mascotte et d'une Carte Acteur.



#20:

Récompense de Fin de Partie:

Gagnez des Points de Victoire en fonction du nombre de cartes de la même couleur dans votre zone de jeu, comme suit:

1 - 4 Cartes = 1 Point de Victoire

5 - 6 Cartes = 2 Points de Victoire

7 Cartes = 3 Points de Victoire

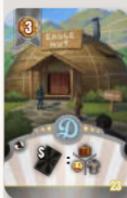
8+ Cartes = 4 Points de Victoire



#22:

Récompense immédiate:

Gagnez 1 Carte Guichet, 1 Point de Bonheur, 1 Visiteur, et 1 Travailleur.



#23:

Récompense Prolongée:

Gagnez au choix 1 Point de Bonheur, 1 Visiteur, ou 1 Travailleur à chaque fois que vous jouez une Carte Mascotte.



#24:

Récompense de Fin de Partie:

Additionnez le coût de chaque Carte en jeu. Divisez ce nombre par 20 et gagnez autant de Points de Victoire, arrondis à l'inférieur.

Par exemple, si vous avez un coût total de 85, vous gagnez 4 Points de Victoire ($85/20=4,25$, arrondi à 4).



#21:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez des Points de Victoire en fonction du Revenu que vous auriez au cours d'une prochaine Phase de Revenu, comme suit:

8 - 9 de Revenu = 1 Point de Victoire

10 - 12 de Revenu = 2 Points de Victoire

13 - 15 de Revenu = 3 Points de Victoire

16+ de Revenu = 4 Points de Victoire

DESCRIPTION DES CARTES



#25:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez 1 Point de Victoire pour chaque trio de Cartes dans votre zone de jeu possédant le même Symbole de Catégorie.



#26:

Récompense de Fin de Partie: Comptez le nombre de Cartes en votre possession vous apportant des Récompenses de Revenu. Vous gagnez des Points de Victoire, comme suit:

1-2 Cartes = 1 Point de Victoire

3-4 Cartes = 2 Points de Victoire

5 Cartes = 3 Points de Victoire

6+ Cartes = 4 Points de Victoire



#27:

Récompense Prolongée: Gagnez 1 Point de Victoire à chaque fois que vous jouez une Carte Restaurant.

Pénalité de Revenu:

Gagnez 1 Crédit de moins à chaque Phase de Revenu.



#28:

Récompense de Fin de Partie: Si votre Compteur de Visiteurs se trouve sur la case 10, vous gagnez le double de la récompense Visiteurs, comme décrit en page 21 du livret de règles du jeu de base. Si votre compteur n'atteint pas ce palier, vous obtenez la récompense standard.



#29:

Récompense Prolongée: Vous pouvez ignorer toutes les Pénalités de Revenu.

Récompense de Fin de Partie: Gagnez 1 Point de Victoire pour chaque Carte dans votre zone de jeu possédant une Pénalité de Revenu.



#30:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez des Points de Victoire en fonction du nombre de Cartes Rêve dans votre zone de jeu, comme suit:

1-3 Cartes = 1 Point de Victoire

4-5 Cartes = 2 Points de Victoire

6 Cartes = 3 Points de Victoire

7+ Cartes = 4 Points de Victoire



#33:

Récompense Prolongée:

Gagnez 1 Point de Victoire à chaque fois que vous achetez une Carte coûtant 0 Crédit (sauf pour celle-ci).

Pénalité de Revenu:

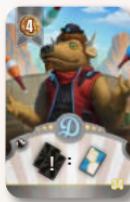
Gagnez 1 Crédit de moins à chaque Phase de Revenu.



#31:

Récompense Prolongée:

Cette Carte compte comme 2 Cartes Rêve pour tous les effets permettant de marquer des points ou pour prétendre à une Tuile Réussite. Néanmoins, elle compte seulement comme 1 Carte dans la limite de Cartes en main.



#34:

Récompense de Fin de Partie: Cette carte compte comme un symbole de Spectacle supplémentaire

pour chaque paire de Cartes Mascotte dans votre zone de jeu.

Exemple : Vous gagnez 2 symboles Spectacle si vous avez 5 Cartes Mascotte en jeu.



#32:

Récompense immédiate:

Gagnez 6 Points de Victoire.

DESCRIPTIONS DES CARTES

NOUVELLES CARTES ENTREPRENEUR



#13:

Récompense immédiate: Gagnez 2 Crédits.

Récompense de Fin de Partie: Gagnez 2 Points de Victoire pour chaque ensemble de Cartes des 7 couleurs présentent dans le jeu de base et l'extension (à l'exception des Cartes Orange Entrepreneur).

Exemple: Vous gagnez 2 Points de Victoire pour chaque ensemble d'1 Attraction, 1 Restaurant, 1 Hôtel, 1 Acteur, 1 Mascotte, 1 Guichet et 1 Carte Rêve, dans votre zone de jeu.



#14:

Récompense de Revenu: Gagnez 1 Crédit supplémentaire à chaque Phase de Revenu.

Récompense Prolongée: Gagnez 1 Point de Victoire à chaque fois que vous jouez 1 Carte coûtant 10 Crédits ou plus.





#15:

Récompense immédiate: Gagnez 1 Visiteur et 1 Point de Bonheur.

Récompense Prolongée: Gagnez 1 Crédit à chaque fois que vous récupérez vos Travailleurs.



#16:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez 1 Point de Victoire pour chaque 3 Crédits que vous auriez gagné lors d'une prochaine Phase de Revenu, arrondis à l'inférieur.



#17:

Récompense de Fin de Partie: Gagnez 2 Points de Victoire si vos 10 Travailleurs ont été débloqués.

Récompense immédiate: Gagnez 1 Travailleur.

Une fois par partie: Si vous avez débloqué vos 10 Travailleurs, vous pouvez les récupérer en tant qu'Action Gratuite (vous pouvez récupérer vos Travailleurs et Acheter une Carte dans le même tour). Retournez cette carte lorsque cet effet est activé.

TIULES DE RÉUSSITE

NOUVELLES TIULES DE RÉUSSITE



#1 – Un joueur peut revendiquer cette Réussite à son tour s'il a 5 Cartes Rêve ou plus dans sa zone de jeu.



#2 – Un joueur peut prétendre à cette Réussite à son Tour s'il possède 7 Symboles Uniques de Spectacle ou plus.



#3 – Un joueur peut obtenir cette Réussite à son tour s'il possède 4 Cartes Guichet ou plus dans sa zone de jeu.



#4 – Un joueur peut réclamer cette Réussite à son tour s'il possède 2 Cartes de chaque couleur ou plus (incluant les Cartes Guichet et les Cartes Rêve).





#5 – Un joueur peut revendiquer cette Réussite à son tour s'il possède 4 Cartes ou plus avec des Récompenses de Décompte de Fin de Partie



#6 – Un joueur peut obtenir cette Réussite à son tour s'il possède 4 Cartes ou Plus avec des Récompenses Prolongées.



#7 – Un joueur peut prétendre à cette Réussite à son tour s'il possède 7 Cartes ou plus contenant des Récompenses Immédiates.



#8 – Un joueur peut réclamer cette Réussite à son tour s'il possède 4 Cartes ou plus avec des Récompenses de Revenu.

DÉCOMpte FINAL

DÉCOMpte FINAL DE L'EXTENSION

Après avoir effectué le Décompte Final du Jeu de Base, réalisez celui des Cartes Rêve. À partir du nombre total de Cartes Rêve que chaque joueur a en jeu, marquez des points comme suit:

- **Partie à 5 joueurs:** Premier = 5 , Second = 3 , Troisième = 2 
Quatrième = 1 
- **Partie à 4 joueurs:** Premier = 4 , Second = 2 , Troisième = 1 
- **Partie à 3 joueurs:** Premier = 3 , Second = 1 
- **Partie à 2 joueurs:** Premier = 2 

Si plusieurs joueurs sont à égalité, les points des places respectives sont à partager, arrondis à l'inférieur.

Exemple: Dans une partie à 3 joueurs, le joueur ayant le plus de Cartes Rêve gagne 3 points. Le joueur avec le deuxième plus grand nombre de Cartes Rêve marque 1 point.

Barbara et Teresa ont chacune 5 Cartes Rêve. Elles partagent donc les points pour la première et la deuxième place : $3 + 1 = 4$. Ce chiffre est divisé par 2 et arrondi à l'inférieur ce qui leur faire gagner à chacune 2 Points de Victoire.

MODE SOLO

Si vous jouer seul avec l'extension Rêves d'Amérique:

- Vous n'avez pas besoin d'ajouter le Plateau d'Extension.

- Pendant l'étape de mise en place des Cartes, retirez la Carte Rêve 31 du jeu et rangez-la dans la Boîte, puis mélangez les autres Cartes Rêves dans le Paquet de Marché.
- N'effectuez pas de Décompte Final des Cartes Rêve comme décrit dans le chapitre **“Décompte Final de l’Extension”** du Livret de Règle de l’extension. Les Cartes Rêve peuvent néanmoins être décomptées dans les autres Scores.

CRÉDITS



Publié par Lost Games



Game Design: Carlos Michán

Illustrations: Fran Fdez, Daniel Rosa, Philipp Ach,
Grzegorz Pedrycz & Sonderflex Studio

Charte Graphique: Philipp Ach

Traduction Anglaise: Carlos Michán

Traduction Française: Jean-Baptiste COUVAL

Édition anglaise: Simon Strike

Relu par: Rik Fontana

Le créateur aimerait remercier l'ensemble des personnes suivantes pour leur soutien et pour avoir collaboré aux tests du jeu:

Alfredo Michán (senior & junior), Adela Amado, Enrique Holguín
Nélyda Valenzuela, José Manuel Perez, Daniel Rosa, Bárbara Mata.

