



COMPOSANTS



44 TUILES DE ROUTE
MONUMENT



12 TUILES D'OBJECTIF
MONUMENT



4 PIONS
ARCHÉOLOGUE



13 PIONS
MONUMENT ARCHE



13 PIONS
MONUMENT TEMPLE



13 PIONS
MONUMENT TOUR



1 SAC

MISE EN PLACE ADDITIONNELLE

- Mélangez toutes les **tuiles de route Monument** dans le sac de l'expansion.
- Ajoutez les **pions Monument** à la réserve générale.
- Lors de la sélection des tuiles de départ, utilisez les tuiles du **sac de l'expansion** au lieu du sac du jeu de base.
- Placez votre **pion Archéologue** sur votre tuile de départ.



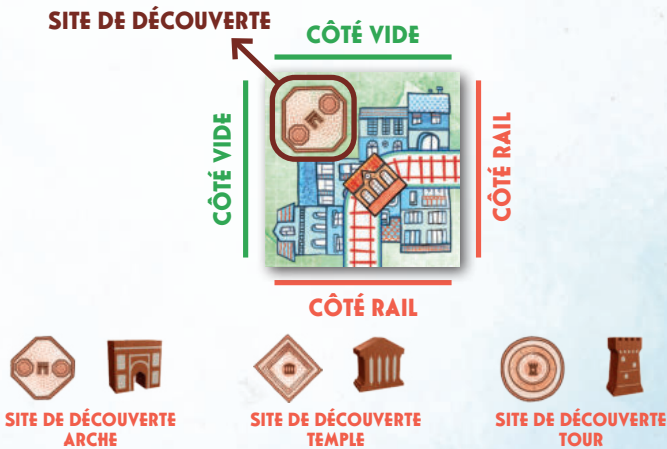
MISE EN PLACE DE MANCHE

Quand vous révélez des **tuiles de route**, vous devez suivre un mélange prédéterminé de tuiles du jeu de base et de l'expansion.

Chaque colonne contient toujours autant de tuiles que le nombre d'icônes carrées indiqué en haut de la colonne.

CORE	CORE	CORE	CORE	CORE
EXP	EXP	CORE	EXP	CORE
		EXP	EXP	CORE
				EXP

TUILES MONUMENT



Les **tuiles Monument** sont un nouveau type de tuile de route. En plus des côtés vides, des côtés route et des côtés rail (qui suivent les règles de placement standard), elles possèdent des **Sites de Découverte** — servant de repères pour placer des pions Monument. Il existe 3 types de Sites de Découverte, un pour chaque type de pion Monument.

ARCHÉOLOGUES ET MONUMENTS



Chaque manche, vous disposez de **3 points d'Action à dépenser**.

Vous pouvez dépenser 1 point d'Action pour **déplacer** votre Archéologue ou pour découvrir un Monument sur la tuile où il se trouve actuellement.

Pour chaque jeton de placement dans la zone active, vous pouvez **dépenser 1 point d'Action supplémentaire** à la place de placer le pion indiqué par le jeton.

Vous pouvez aussi dépenser **1 point d'Action supplémentaire** pour chaque pion Étoile **que vous défaussez de votre réserve** au lieu de l'utiliser pour placer un pion de votre choix.

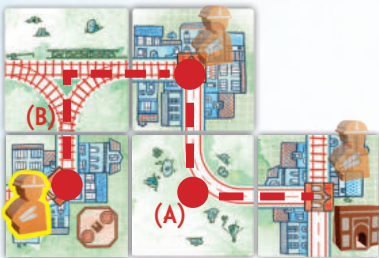
DÉPLACER VOTRE ARCHÉOLOGUE :

En dépensant 1 point d'Action, vous pouvez déplacer votre Archéologue :

- Vers une tuile adjacente connectée uniquement par une Route.
- D'une tuile contenant une Gare à une autre tuile contenant une Gare, connectée uniquement par des Rails.

DÉCOUVRIR UN MONUMENT :

Si votre Archéologue se trouve sur une tuile avec un Site de Découverte vide, vous pouvez dépenser 1 point d'Action pour placer le pion Monument correspondant. Vous ne gagnez aucun point lorsque vous découvrez un Monument.



Lara dépense **2 points d'Action** pour **déplacer** son Archéologue jusqu'à la tuile Cité avec une Gare (A) en suivant les Routes (1 point pour chaque tuile). Puis, elle utilise **1 point d'Action supplémentaire** pour déplacer l'Archéologue par Rail, de cette Gare à la suivante, sur la tuile contenant un Site de Découverte Arche vide (B).

Il ne lui reste plus de points d'Action, mais les jetons de placement dans la zone active montrent une Voiture et un Train. **Lara** décide d'utiliser le jeton Train pour obtenir **1 point d'Action supplémentaire** et placer un pion Arche sur le Site de Découverte au lieu de placer un pion Train. Pour terminer son tour, elle utilise le jeton Voiture restant pour placer un pion Voiture.



DÉCOMPTÉ DES POINTS FINAL

Vous marquez **1 point de prestige** pour chaque pion Monument sur vos tuiles.

Vous marquez aussi **3 points de prestige supplémentaires** pour chaque ensemble de 3 pions monuments différents que vous possédez.



At the end of the game **Lara** a 4 Monuments, donc elle gagne **4 points de prestige**. De plus, elle possède un ensemble de 3 Monuments différents (Arche + Temple + Tour), ce qui lui rapporte **3 points de prestige** supplémentaires.

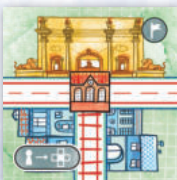
JOUER AVEC LES OBJECTIFS

Cette extension inclut 3 ensembles supplémentaires de tuiles Objectif ; elles fonctionnent exactement comme celles du jeu de base (à part leurs conditions de marquage spécifiques aux Monuments évidemment).

Quand vous jouez avec l'extension Monuments, vous pouvez utiliser tous les objectifs du jeu de base, ceux de cette extension, ou un mélange des deux. Nous recommandons d'inclure au moins 1 objectif Monuments.

Il n'est pas possible d'utiliser les objectifs de cette extension si vous jouez uniquement avec le jeu de base ou d'autres extensions.

CONDITIONS DE MARQUAGE



MUSÉE
Votre Archéologue doit terminer la partie sur la tuile Musée ou sur une tuile orthogonalement adjacente à celle-ci. Cette tuile compte comme une tuile Cité.



JARDINS ROYAUX
Les Jardins Royaux doivent avoir au moins 2 pions Monument Arche dans leur ligne et/ou colonne.



CHÂTEAU
Le Château doit avoir au moins 2 pions Monument Tour sur les tuiles qui l'entourent.

CHALLENGES EN MODE SOLO

Quand vous jouez en mode solo avec cette extension, piochez 1 tuile de départ dans le sac de l'expansion au début de la partie. Vous ne pouvez utiliser que les challenges ci-dessous :

CHALLENGE	MISSION	1★	2★	3★
CRIME DE L'ORIENT-EXPRESS	Ayez au moins 3 villes, chacune contenant au moins 1 Monument.	45	55	65
CIVILISATIONS PERDUES	Votre Archéologue ne peut pas utiliser les Rails pour voyager.	45	55	65
VILLES ANCIENNES	Chaque Monument doit être orthogonalement adjacent à au moins 1 Monument du même type.	45	55	65

CRÉDITS

GAME DESIGN AND DEVELOPMENT: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ARTWORK: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAPHIC DESIGN: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
RULEBOOK: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
PROJECT MANAGER: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
ADDITIONAL DEVELOPMENT: Carola Corti
HORRIBLE GUILD TEAM: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino
TRADUCTION: Rayane Segueg



Si vous rencontrez un problème avec ce produit, contactez-nous sur : horribleguild.com/cc

HORRIBLEGUILD.COM