

# RÈGLES DE L'ÎLE DES CHATS - DERNIERS ARRIVANTS

Vos amis sont enfin arrivés sur l'île, et, avec des explorateurs de plus, il est évident que de nouvelles découvertes vont être faites !

## MATÉRIEL



### 40 TUILES CHAT

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales des tuiles chat.



### 16 TUILES TRÉSOR COMMUN

Elles doivent rejoindre les autres tuiles trésor commun de votre partie.



### 10 TUILES TRÉSOR RARE

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales de trésor rare.



### 2 BATEAUX JOUEUR

Ils doivent rejoindre les autres bateaux joueurs de votre partie. Ils pourront être utilisés par n'importe quel joueur au cours de vos parties futures.



### 1 FIGURINE OSHAX

Lorsque vous jouez à 6 joueurs, cette dernière est utilisée comme figurine du joueur 6 sur la piste d'ordre de tour de l'île.



### 70 CARTES DÉCOUVERTE

Elles doivent être mélangées avec vos autres cartes découverte lorsque vous jouez à 5 ou 6 joueurs.



### 2 TUILES OSHAX

Elles doivent être placées avec les autres tuiles Oshax de la partie.



### 20 PIONS POISSON

Ils doivent rejoindre les autres pions poisson de la partie.

## CARTES DÉCOUVERTE

Il y a 70 nouvelles cartes découverte dans l'extension Derniers Arrivants. Vous ne devez utiliser ces cartes qu'en cas de partie à 5 ou 6 joueurs. Lorsque vous jouez à 1-4 joueurs, retirez-les du paquet des découvertes.

## MODULES TRADITION

Parmi les 70 nouvelles cartes découverte, il y a 2 nouveaux modules tradition. Même si vous jouez à 1-4 joueurs, vous pouvez utiliser ces nouveaux modules, en suivant les règles de la page 23 du livret de règles.

## IDENTIFIER LES CARTES DERNIERS ARRIVANTS

Toutes les cartes de l'extension Derniers Arrivants possèdent un symbole de coffre dans leur coin inférieur gauche.



# RÈGLES ADDITIONNELLES POUR 5 OU 6 JOUEURS

Lorsque vous jouez à l'Île des Chats à 5 ou 6 joueurs, les règles restent les mêmes.

Vous devrez cependant effectuer certains ajustements sur le nombre de tuiles disponibles.



## MISE EN PLACE GÉNÉRALE

### ③ Trésor Commun.

- Utilisez 13 tuiles de chaque type à 5 joueurs.
- Utilisez 15 tuiles de chaque type à 6 joueurs.

### ④ Oshax.

Placez 8 tuiles Oshax sous les trésors communs.

## REmplir LES CHAMPS

### Tuiles Chat.

- 20 chats (10 par champ) à 5 joueurs
- 24 chats (12 par champ) à 6 joueurs

## MODULES TRADITION

Lorsque vous jouez à l'Île des Chats à 5 ou 6 joueurs, vous utilisez 5 modules tradition à la place de 3. Lorsque vous ajoutez de nouveaux modules à la partie, suivez les règles de la page 23 du livret de règles, en changeant le nombre de modules de 3 par 5.

## TUILES OSHAX

Lorsque vous jouez à l'Île des Chats à 5 ou 6 joueurs, vous utilisez 8 tuiles Oshax à la place de 6. Lorsque vous ajoutez de nouvelles tuiles Oshax à la partie, suivez les règles de la page 23 du livret de règles en augmentant le nombre de tuiles en jeu de 6 à 8.

## RÈGLES SOLO

Si vous jouez à l'Île des Chats avec le module tradition G, vous devrez appliquer la règle suivante :

## PLUS DE TÉSORS

Pour la carte tradition "Aveuglé", vous aurez besoin de 10 trésors pour respecter cette dernière.

