

RÈGLES DE L'ÎLE DES CHATS – DERNIERS ARRIVANTS

Vos amis sont enfin arrivés sur l'île, et, avec des explorateurs de plus, il est évident que de nouvelles découvertes vont être faites !



MATÉRIEL



40 TUILES CHAT

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales des tuiles chat.



16 TUILES TRÉSOR COMMUN

Elles doivent rejoindre les autres tuiles trésor commun de votre partie.



10 TUILES TRÉSOR RARE

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales de trésor rare.



2 BATEAUX JOUEUR

Ils doivent rejoindre les autres bateaux joueurs de votre partie. Ils pourront être utilisés par n'importe quel joueur au cours de vos parties futures.



1 FIGURINE OSHAX

Lorsque vous jouez à 6 joueurs, cette dernière est utilisée comme figurine du joueur 6 sur la piste d'ordre de tour de l'île.



70 CARTES DÉCOUVERTE

Elles doivent être mélangées avec vos autres cartes découverte lorsque vous jouez à 5 ou 6 joueurs.



2 TUILES OSHAX

Elles doivent être placées avec les autres tuiles Oshax de la partie.



20 PIONS POISSON

Ils doivent rejoindre les autres pions poisson de la partie.

CARTES DÉCOUVERTE

Il y a 70 nouvelles cartes découverte dans l'extension Derniers Arrivants. Vous ne devez utiliser ces cartes qu'en cas de partie à 5 ou 6 joueurs. Lorsque vous jouez à 1-4 joueurs, retirez-les du paquet des découvertes.

MODULES TRADITION

Parmi les 70 nouvelles cartes découverte, il y a 2 nouveaux modules tradition. Même si vous jouez à 1-4 joueurs, vous pouvez utiliser ces nouveaux modules, en suivant les règles de la page 23 du livret de règles.

IDENTIFIER LES CARTES DERNIERS ARRIVANTS

Toutes les cartes de l'extension Derniers Arrivants possèdent un symbole de coffre dans leur coin inférieur gauche.



RÈGLES ADDITIONNELLES POUR 5 OU 6 JOUEURS

Lorsque vous jouez à l'Île des Chats à 5 ou 6 joueurs, les règles restent les mêmes. Vous devrez cependant effectuer certains ajustements sur le nombre de tuiles disponibles.



MISE EN PLACE GÉNÉRALE

3 Trésor Commun.

Utilisez 13 tuiles de chaque type à 5 joueurs.

Utilisez 15 tuiles de chaque type à 6 joueurs.

4 Oshax. Placez 8 tuiles Oshax sous les trésors communs.

REEMPLIR LES CHAMPS

Tuiles Chat.

20 chats (10 par champ) à 5 joueurs

24 chats (12 par champ) à 6 joueurs

MODULES TRADITION

Lorsque vous jouez à l'Île des Chats à 5 ou 6 joueurs, vous utilisez 5 modules tradition à la place de 3. Lorsque vous ajoutez de nouveaux modules à la partie, suivez les règles de la page 23 du livret de règles, en changeant le nombre de modules de 3 par 5.

TUILES OSHAX

Lorsque vous jouez à l'Île des Chats à 5 ou 6 joueurs, vous utilisez 8 tuiles Oshax à la place de 6. Lorsque vous ajoutez de nouvelles tuiles Oshax à la partie, suivez les règles de la page 23 du livret de règles en augmentant le nombre de tuiles en jeu de 6 à 8.

RÈGLES SOLO

Si vous jouez à l'Île des Chats avec le module tradition G, vous devrez appliquer la règle suivante :

PLUS DE TRÉSORS

Pour la carte tradition "Aveuglé", vous aurez besoin de 10 trésors pour respecter cette dernière.

