



pour 2 à 4 joueurs à partir de 12 ans  
un jeu créé et illustré par  
**Chris Handy**

Apprenez à jouer en 3 minutes sur [www.oja.fr/gem](http://www.oja.fr/gem)

Les joueurs sont des collectionneurs de pierres précieuses. Maîtrisez-vous l'art de l'enchère pour acquérir la plus belle collection?

## Matériel

12 cartes Pièce



18 cartes Joyaux



6 Saphirs (bleu)  
6 Rubis (rouge)  
6 Emeraudes (vert)  
6 Améthystes (violet)  
6 Topazes (orange)  
3 Diamants (blanc)

Une carte est **active** si le chiffre sur fond vert est en haut.

Une carte est **inactive** si le chiffre sur fond rouge est en haut.

Désactiver une carte, c'est la pivoter pour avoir le chiffre sur fond rouge en haut.

L'Activer, c'est la pivoter pour avoir le chiffre sur fond vert en haut.

## Préparation

Chaque joueur prend une Pièce 1, une Pièce 2 et une Pièce 3 qu'il expose devant lui, activées. A moins de 4 joueurs, les Pièces inutilisées sont remises dans la boîte.

Avec les 18 cartes Joyaux, on forme 6 piles, face cachée, au centre de la table :

- A 3 joueurs, six piles de 3 cartes.
- A 2 ou 4 joueurs, des piles de 4, 3, 3, 3, 3 et 2 cartes, *comme sur l'exemple ci-dessous* :



4 cartes 1er jour    3 cartes 2e jour    3 cartes 3e jour    3 cartes 4e jour    3 cartes 5e jour    2 cartes 6e jour

L'Oya (le joueur qui commence) est le joueur le plus brillant.

## Déroulement de la partie

Une partie se joue en 6 jours.

Au début d'une journée, les cartes de la pile de ce jour sont exposées, face visible, au centre de la table.

Chaque jour se divise en **Enchères** puis **Investissements**.

### Enchères

Pour commencer une enchère, l'Oya annonce son offre (minimum zéro), sans indiquer la carte qui l'intéresse. Puis, dans le sens horaire, chaque joueur choisit entre faire une offre supérieure ou passer.

**Attention** : il n'y a qu'un seul tour par enchère, chaque joueur ne peut faire qu'une offre.

Le dernier joueur à avoir fait une offre désactive des cartes Pièce et/ou Joyaux actifs en sa possession pour payer son offre (S'il paye plus, il n'y a pas de monnaie) et récupère la carte Joyaux qui l'intéresse. Il l'expose devant lui, **désactivée**.

*Exemple : à 4 joueurs, l'Oya annonce 0, le joueur à sa gauche annonce 2, le suivant passe et le dernier joueur annonce 3. Ce dernier emporte l'enchère, désactive sa Pièce 1 et sa Pièce 2 puis choisit une des cartes Joyaux au centre de la table qu'il expose, désactivée, devant lui.*

**Exception** : pendant la 6ème et dernière journée, une carte Joyaux achetée est exposée activée.

Le joueur à gauche de l'acheteur devient l'Oya pour l'enchère suivante.

Les Enchères sont terminées après l'achat de la dernière carte Joyaux.

### Investissements

En commençant par le dernier acheteur, chaque joueur peut investir ses cartes Pièces ou Joyaux encore actives pour activer ses cartes Joyaux inactives.

Pour ce faire, il fait la somme de toutes les cartes Joyaux qu'il souhaite activer et paye ce montant (ou plus) avec ses cartes Actives (qui deviennent alors inactives).

Pour terminer la journée, chaque joueur réactive ses trois cartes Pièce.

Le joueur à gauche du dernier acheteur devient l'Oya pour la journée suivante.

### Exemple d'investissement



### Fin de partie

La partie se termine à l'issue du sixième jour.

Chaque joueur écarte ses 3 cartes Pièces ainsi que toutes ses cartes Joyaux inactives. Elles ne rapportent rien.

Puis chaque joueur calcule son score :

- Chaque joyau rapporte 1 point.
- Pour chaque type de joyau, le joueur avec le plus de joyaux marque 3 points. En cas d'égalité, chacun marque 2 points.

Le joueur avec le plus grand score l'emporte.

En cas d'égalité, le joueur à égalité avec le plus de joyaux (actifs) l'emporte.

### Exemple de comptage à 2 joueurs



Joueur 1



Joueur 2

Joueur 1

13 joyaux -> 13 points

Saphirs (bleu)	3 -> 2 points
Rubis (rouge)	0 -> 0 point
Émeraudes (vert)	3 -> 3 points
Améthystes (violet)	4 -> 3 points
Topazes (orange)	2 -> 0 point
Diamants (blanc)	1 -> 0 point
<b>TOTAL</b>	<b>21 points</b>

Joueur 2

14 joyaux -> 14 points

3 -> 2 points
3 -> 3 points
2 -> 0 point
1 -> 0 point
3 -> 3 points
2 -> 3 points

**25 points**

**OYA**, que de très bons jeux,  
sélectionnés et édités avec amour



Pour toute question sur ce jeu,  
vous pouvez nous joindre à [oya@oya.fr](mailto:oya@oya.fr) ou au 01 47 07 59 59.

© Oya 2019 sous licence **Perle**  
25 rue de la Reine Blanche  
75013 Paris  
[www.oya.fr](http://www.oya.fr) @oyaparis

JEUX A JOUER  
**OYA**  
— depuis 1995 —