



pour 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans  
un jeu de **Chris Handy**  
illustré par **Geoff Munn**  
dédié à **Rex Handy**



Apprenez à jouer en 3 minutes sur [www.oya.fr/dig](http://www.oya.fr/dig)  
Vous incarnez un chien qui part déterrer des os dans le jardin pour les ramener dans les meilleures écuelles.

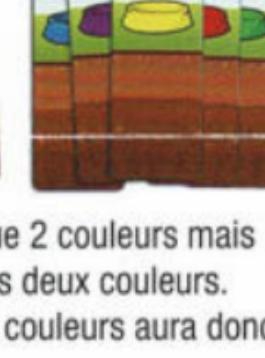
## Matériel

20 cartes Os

4 Chiens

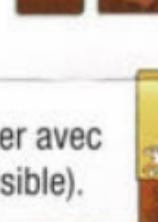
5 Ecuelles

1 Niche



Remarque : chaque carte Os indique 2 couleurs mais porte seulement un os d'une de ces deux couleurs.

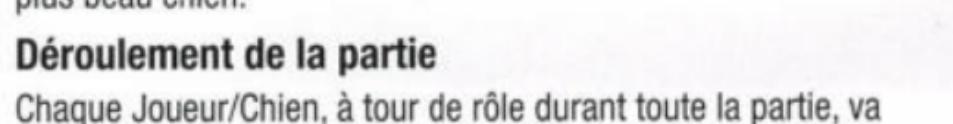
L'autre carte Os avec les mêmes 2 couleurs aura donc forcément l'os de l'autre couleur.



## Préparation

Placer la Niche en bout de table.

Mélanger les cartes Os et Écuelles ensemble puis former avec ces 25 cartes une rangée partant de la niche (os non visible).



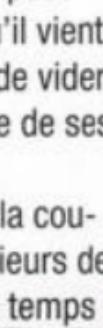
Chaque joueur choisit un Chien et le place à sa convenance au dessus ou en dessous de la Niche.

L'Oya (le joueur qui commence) est le joueur ayant choisi le plus beau chien.

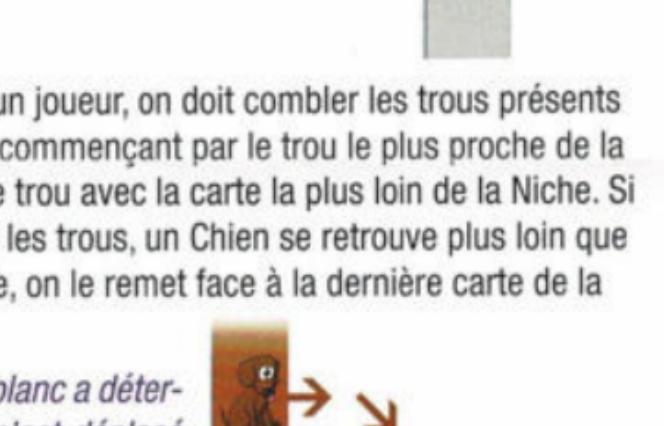
## Déroulement de la partie

Chaque Joueur/Chien, à tour de rôle durant toute la partie, va pouvoir effectuer 3 actions qu'il choisit librement parmi les actions suivantes (il peut effectuer plusieurs fois la même action) :

- **Se déplacer** : un Chien peut se déplacer, dans la direction de son choix, de 4 cartes s'il n'a pas d'Os en main, de 3 cartes s'il a un Os en main, de 2 s'il en a deux et d'une seule carte s'il a 3 Os en main (ceci est résumé sur la carte Niche). Il n'est pas obligé de se déplacer au maximum de ses capacités et plusieurs Chiens peuvent être sur la même carte.
- **Détrerrer** : le Chien prend la carte Os présente là où il se trouve et l'ajoute à sa main, Os visible de lui seul. Après cela, il peut choisir de prendre un Os qu'il a en main (même celui qu'il vient de déterrer) et de l'enterrer à l'emplacement qu'il vient de vider, Os caché. S'il a 4 Os en main, il est obligé d'enterrer une de ses cartes en main.
- **Manger** : s'il est devant une Ecuelle, il expose un Os de la couleur de l'Ecuelle qu'il a en main devant lui. S'il en a plusieurs de cette couleur en main, il peut les manger tous en même temps et cela ne compte que comme une action. Les cartes Os doivent être exposées devant un joueur afin que chacune d'elles reste entièrement visible de tous.



*Exemple de tour : le chien déterre l'os violet qu'il garde en main puis il se déplace de 2 cartes vers l'écuelle violette. Pour finir, il mange son os violet qu'il expose devant lui.*



Pour finir le tour d'un joueur, on doit combler les trous présents dans la rangée. En commençant par le trou le plus proche de la Niche, on comble le trou avec la carte la plus loin de la Niche. Si après avoir comblé les trous, un Chien se retrouve plus loin que le bout de la rangée, on le remet face à la dernière carte de la rangée.

*Exemple : le chien blanc a déterré l'os devant lui, s'est déplacé de 3 cartes puis a déterré un deuxième os. Pour combler le trou, on prend la dernière de la rangée que l'on déplace jusqu'au trou.*

*Le chien marron est déplacé sur la dernière carte de la rangée.*



## Fin de partie

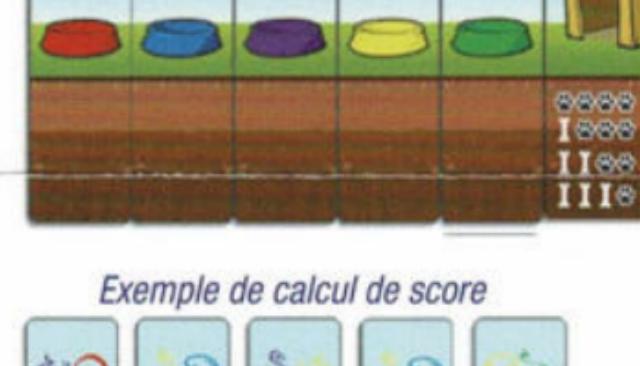
La partie s'arrête, à la fin du tour d'un joueur, quand il ne reste plus que les 5 Ecuelles dans la rangée.

Les cartes Os encore en main sont écartées du jeu.

L'ordre des Ecuelles indique la valeur de chaque couleur d'Os. La couleur la plus proche de la Niche vaut 5 points, et la valeur des couleurs diminue de un en un jusqu'à ne valoir que 1 point pour la couleur la plus loin de la Niche.

*Exemple de position des Ecuelles en fin de partie :*

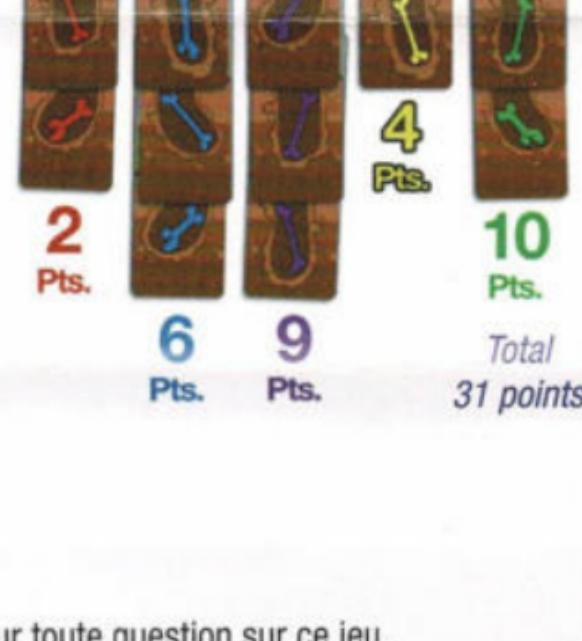
*rouge vaut 1 point,  
bleu 2, violet 3,  
jaune 4 et vert 5.*



Chaque Chien fait alors la somme des valeurs des Os qu'il a mangés. Le plus grand total l'emporte.

En cas d'égalité, le Chien avec le plus d'Os de valeur 5 l'emporte, en cas d'égalité, d'Os de valeur 4, etc.

*Exemple de calcul de score*



Pour toute question sur ce jeu,  
vous pouvez nous joindre à oya@oya.fr ou au 01 47 07 59 59.

**oya**, que de très bons jeux,  
sélectionnés et édités avec amour



dans un lieu unique au cœur de Paris  
où vous pouvez venir nous voir et  
jouer à plus de 1000 jeux